



TARDES DE JUNIO “DENTRO DEL CIBERESPACIO”

CEIP TEODORO LLORENTE





ÍNDICE

01

CALENDARIZACIÓN

02

AMBIENTACIÓN

03

METODOLOGÍA

04

OBJETIVOS

05

PLAN DE
ACTIVIDADES

06

ACTIVIDADES
ESPECIALES

07

TARIFAS

08

CONTACTO



CALENDARIZACIÓN

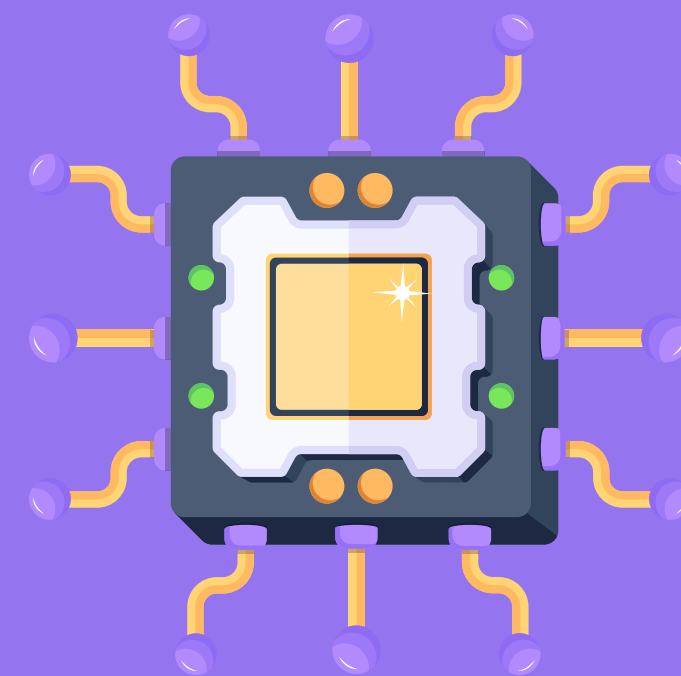
FECHAS: Del 3 al 21 de junio.

HORARIO: De 15:00 a 17:00 horas

LUGAR: CEIP TEODORO LLORENTE

DESTINATARIOS/AS: Participantes de 3 a 12 años (de 1º de infantil a 6º de primaria).

RATIO MÁXIMA: 1 monitor/a por cada 15 participantes.
Coordinador/a liberado/a a partir de 40 participantes.



AMBIENTACIÓN

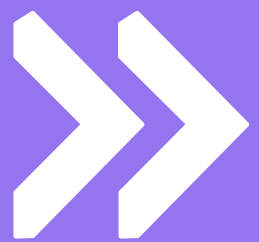


Bit y Electron, son los nicknames que dos niños utilizan en Internet, juegos, etc. y que en su foto aparecen de la siguiente forma: Bit como un simpático robot cuadrado, siempre vestido con colores brillantes que representan los bits de información y Electron, en cambio, un curioso androide con luces parpadeantes que le dan un aspecto energético. Un día, Bit y Electron estaban explorando la Ciudad Digital, un lugar lleno de aventuras y sorpresas. Estaban emocionados por las nuevas tecnologías que habían llegado a la ciudad, como los juegos interactivos y la realidad virtual. Sin embargo, también había peligros en el ciberespacio, y un malvado virus llamado Malware estaba causando estragos.

Malware es un personaje oscuro y astuto que intentaba robar la información valiosa de los habitantes de la Ciudad Digital. Quiere apoderarse de los datos de los ciudadanos y causar un caos en el ciberespacio, pero Bit y Electron se dan cuenta de la amenaza y deciden juntos detener al malvado Malware.

Los dos amigos nos proponen que nos embarquemos en una misión emocionante para proteger la seguridad digital de la Ciudad, y con ingenio y trabajo en equipo rastrear a Malware hasta su escondite y restaurar la paz en la Ciudad Digital. Durante esta aventura, los participantes junto a Bit y Electron aprenderán sobre la importancia de tener una contraseña segura y cómo mantener actualizado su software para protegerse contra amenazas.

Al final de las tardes nos convertiremos en Guardianes de la Ciudad Digital, y conseguiremos que todos/as los ciudadanos/as puedan disfrutar de las nuevas tecnologías de manera segura.



METODOLOGÍA



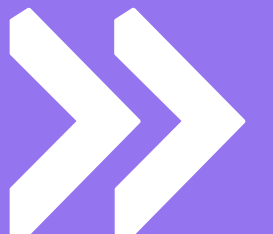
La metodología pues, será activa y participativa, partiendo de los diferentes centros de interés de los niños y las niñas, de sus vivencias y experiencias cotidianas, así como de los pequeños conflictos que puedan aparecer en la interacción con sus iguales, y que dan origen a diferentes emociones.



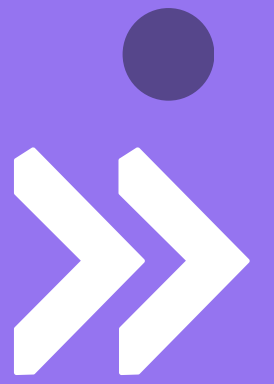
Las actividades, talleres, juegos y dinámicas se llevarán a cabo de forma grupal.
Partimos de la idea de que la intervención grupal es un instrumento metodológico que mejora el rendimiento en aquellos aspectos carenciales de carácter psicoeducativo.



Además, los grupos son lugares de aprendizaje colectivo y de solidaridad. El intercambio de experiencias y opiniones es un elemento didáctico en los talleres, actividades y juegos grupales, genera lazos de confianza y solidaridad.



OBJETIVOS



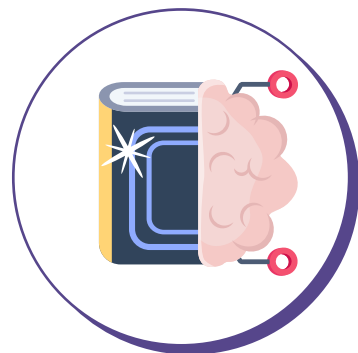
Enseñar a navegar por internet de forma segura, accediendo solo a contenidos aptos para su edad.



Dar a conocer en qué consiste la privacidad, que los datos personales son información sensible y que pueden ser utilizados en su contra.

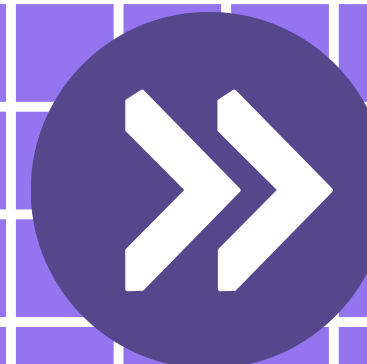


Explicar que en las redes hay que respetar a los demás, que detrás de cada apodo hay una persona y que siempre hay que ser educado.



PLAN DE ACTIVIDADES

15:00 H	Control de recepción y acogida general
15.10 H	Presentación de la jornada. Ambientación. Juegos, danzas.
15:20 H	1ª Actividad: Talleres de manualidades para preparar material del deporte alternativo, juegos en pequeño grupo...
16:05 H	2ª Actividad: Gran Juego, técnicas y juegos de grupo, práctica del deporte alternativo del día,...
16:45 H	Conclusión. Anuncio de la Actividad del día siguiente.
17:00 H	Control de salida y recogida.



CRONOGRAMA GENERAL INFANTIL Y PRIMARIA:

	DÍA 1	DÍA 2	DÍA 3	DÍA 4	DÍA 5
TEMÁTICA	LA CIUDAD DIGITAL	ELECTRON Y BIT	DENTRO DE NUESTRA CIUDAD	ALGO ESTÁ PASANDO	MALWARE, SOSPECHOSO
15:00H	CONTROL DE RECEPCIÓN, ACOGIDA Y PRESENTACIÓN DE LA JORNADA				
15:10H	AMBIENTACIÓN				
15:20H	JUEGOS DE PRESENTACIÓN	TALLER ELECTRON Y BIT	JUEGO CONTRASEÑA SEGURA	TALLER DECÁLOGO DE MALAS PRÁCTICAS	TALLER CREAMOS LA IMAGEN DE MALWARE
16:05H	CREAMOS NUESTRA CIUDAD DIGITAL	LOS NICKNAMES	JUEGOS COOPERATIVOS	JUEGOS DE AGUA	GYMKANA 'BUSCANDO A MALWARE'
16:45H	CONCLUSIÓN. ANUNCIO DE LA ACTIVIDAD DEL DÍA SIGUIENTE				
17:00H	CONTROL DE ACCESO Y RECOGIDA				

	DÍA 6	DÍA 7	DÍA 8	DÍA 9	DÍA 10
TEMÁTICA	NUESTRO GRAN RETO	ROBO DE DATOS	NOS ACOSAN	QUIERO SER INFLUENCER	LAS BUENAS PRÁCTICAS
15:00H	CONTROL DE RECEPCIÓN, ACOGIDA Y PRESENTACIÓN DE LA JORNADA				
15:10H	AMBIENTACIÓN				
15:20H	TALLER DE CÓMIC	CONSTRUCCIÓN GRAN JUEGO DE LA OCA	TRIVIAL DE LA CIBERSEGURIDAD	CONSTRUYO MI IDENTIDAD	PRESENTACION MI PERFIL
16:05H	JUEGO DE CARTAS "CIBERSEGURIDAD"	JUEGO DE TABLERO	JUEGOS DEPORTIVOS	JUGAMOS A SER INFLUENCER	JUEGOS DE AGUA
16:45H	CONCLUSIÓN. ANUNCIO DE LA ACTIVIDAD DEL DÍA SIGUIENTE				
17:00H	CONTROL DE ACCESO Y RECOGIDA				

	DÍA 11	DÍA 12	DÍA 13	DÍA 14	DÍA 15
TEMÁTICA	CADA VEZ MÁS CERCA	ENCONTRAMOS EL ESCONDITE DE MALWARE	RESTAURAMOS LA PAZ	GUARDIANES DE LA CIUDAD DIGITAL	GRAN FIESTA EN LA CIUDAD DIGITAL
15:00H	CONTROL DE RECEPCIÓN, ACOGIDA Y PRESENTACIÓN DE LA JORNADA				
15:10H	AMBIENTACIÓN				
15:20H	TALLER CREACIÓN MUSICAL/TEATRAL	JUEGO DE PISTAS	TALLER DE DISFRACES	TALLER CARNET DE CIUDADANO DIGITAL	¡GRAN FIESTA!
16:05H	PRESENTACIONES	MURAL ALTERNATIVAS A LAS TIC	CABALGATA	CEREMONIA ENTREGA DE CARNETS	JUEGOS DE AGUA
16:45H	CONCLUSIÓN. ANUNCIO DE LA ACTIVIDAD DEL DÍA SIGUIENTE				
17:00H	CONTROL DE ACCESO Y RECOGIDA				

ACTIVIDADES ESPECIALES





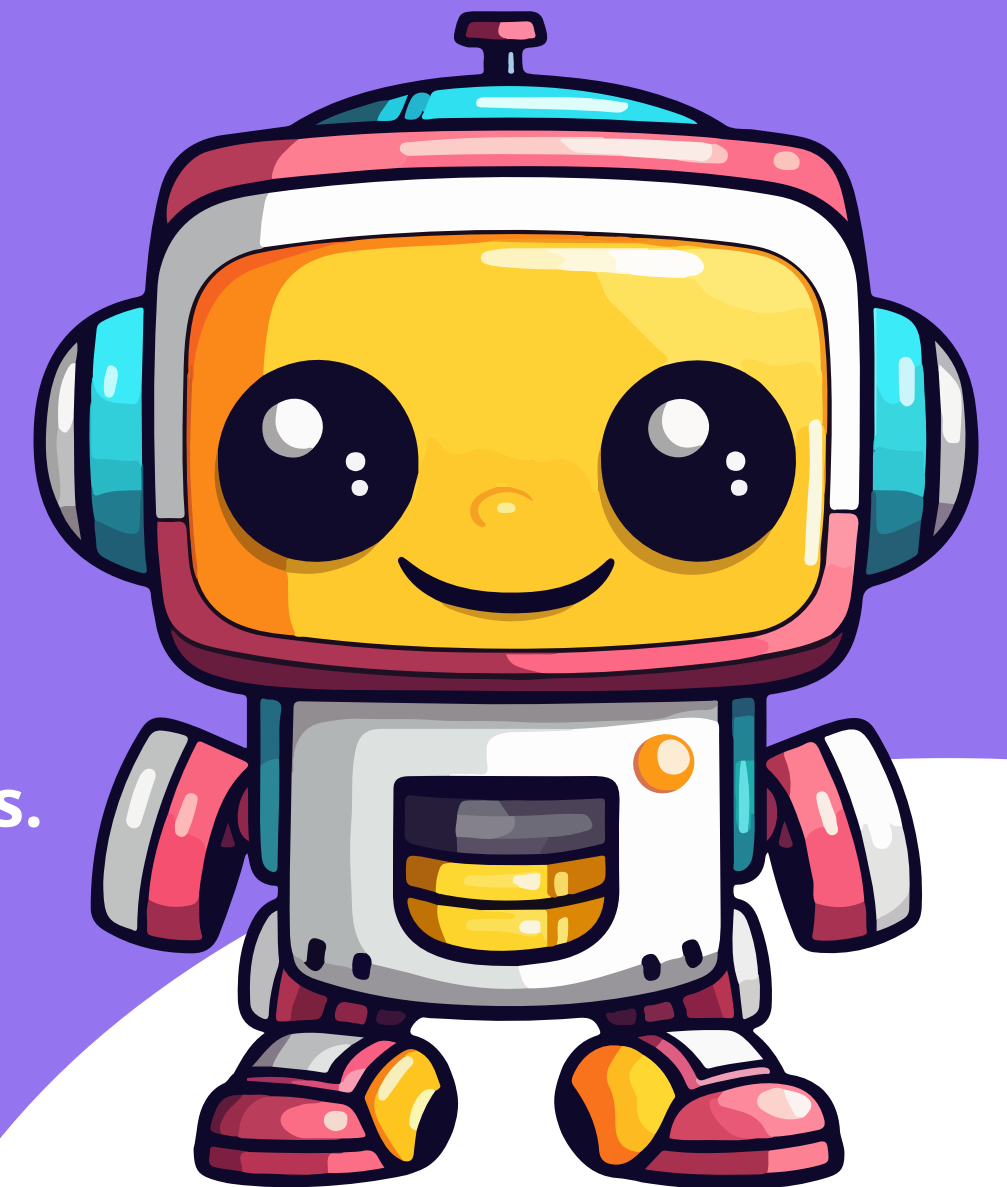
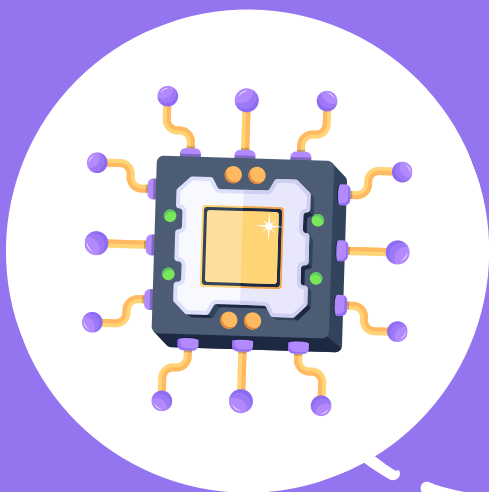
TARIFAS

DE 15.00 A 17.00 HORAS

65€

OBSERVACIONES:

- Actividad dirigida para familias asociadas al ampa.
- 5% de descuento por segundo/a hermano/a, familia numerosa, familia monoparental.
- Precios válidos para ratios máximas 1/15.
- Coordinador/a liberado/a a partir de 40 participantes.
-



CONTACTO



www.auca.es



[@auca_projectes](https://www.instagram.com/auca_projectes)



Calle Quart, 104, entlo. 2º, pta. 5. València (46008)



96 205 86 96



extraescolar.valencia@auca.es

